

Departamento de Educación Plástica y Visual

Material necesario:

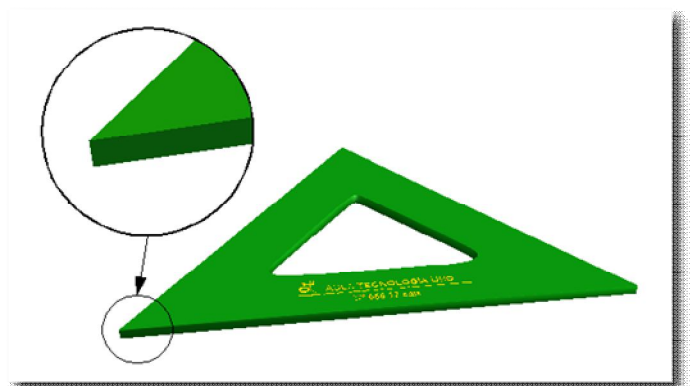
- juego de escuadra y cartabón
- regla graduada
- compás
- portaminas 0.5 HB
- lápiz de madera HB 2
- rotulador negro 0,5
- lápices de colores
- rotuladores
- sacapuntas y goma de borrar
- tijeras y pegamento de barra
- láminas DIN A4

Cómo elegir la escuadra y el cartabón.

Es muy importante elegir bien el modelo de reglas que vamos a usar. Trabajar con unas reglas malas nos complica mucho la tarea.

¿Qué deben tener las reglas para que sean buenas?

- De **borde recto** (como ves en el detalle del dibujo). Sin escalones ni inclinaciones.
- **No deben estar numerados**. Las medidas las tomamos siempre con la regla.
- De **tamaño medio** (entre 16 y 22cm). Muy grandes nos cuesta moverlas, demasiado pequeñas nos obligan a recolocarlas continuamente.



Cómo elegir el compás.

El más adecuado es un **compás de precisión**, es más manejable, dura más tiempo y los trazados son más precisos. Se caracteriza por una rueda dentada central.



Compás de precisión.